

## 「2018 全國中等以上學校學生趣味競賽」活動簡章

- 壹、 **計畫宗旨：**於 2015 年起辦理之全國學生趣味競賽，因競賽項目趣味性十足且獎品豐富，更以有效凝聚團隊士氣，廣受教師、教練、學生等歡迎，近年更開放中等以上學校之學生報名參加，並配合相關體育政策(如國民體育日，SH150 等)、活動等宣傳，成效頗佳，不僅提昇課餘運動風氣，促進校際師生交流，凝聚校園團結意識，使不具體育專長者亦能上場爭光，營造健康活潑之校園運動風氣為目的，並藉活動之實施，提升學生體能與運動風氣、促進校際交流。
- 貳、 **計畫目標：**藉由團隊競賽方式，培養學生團隊默契與團結意識，並透過趣味體能活動使不具體育專長者亦有機會上場爭取優異成績，校際競賽增加師生交流。元氣校園競賽，鼓勵學校多利用課餘時間舉辦班際競賽，推派隊伍參加全國競賽。
- 參、 **實施對象：**全國中等以上學生均可組隊報名參加
- 肆、 **指導單位：**教育部體育署
- 伍、 **主辦單位：**國立體育大學
- 陸、 **承辦單位：**國立體育大學
- 柒、 **活動日期：**107 年 12 月 16 日星期日
- 捌、 **辦理地點：**國立屏東大學(林森校區)田徑場
- 玖、 **報名方式與流程：**
- 一、 本次活動參與學生皆由承辦單位協助分配。
  - 二、 本次活動一律採取網路報名，請線上填寫報名表，並以線上方式送出。
  - 三、 活動官網：「2018 全國中等以上學校學生趣味競賽」網址：  
<http://www.shsfungame.com>。
  - 四、 於 107 年 12 月 10 日星期一 17 時 00 分截止報名。

壹拾、 活動流程表：

時間	活動內容	活動名稱	活動內容
0800-0830		報到	
0830-0850		開幕	
0850-0900		大會暖身操	
0900-0910		手忙腳亂介紹	
0910-0920		檢錄(每次 10 隊)	
0930-1030		手忙腳亂競賽	
1030-1040		花生這麼速介紹	
1040-1050		檢錄(每次 10 隊)	
1050-1150		花生這麼速	
1150-1210		頒獎活動	
1210-1300		午餐交流時刻	
1300-1310		神來一筆介紹	
1310-1320		檢錄(每次 10 隊)	
1320-1420		神來一筆	
1420-1430		滿載而歸介紹	
1430-1440		檢錄(每次 10 隊)	
1440-1540		滿載而歸	
1540-1630		頒獎典禮&閉幕	

壹拾壹、 趣味競賽項目及規則

活動名稱	隊伍組成	評分方式及競賽內容
手忙腳亂	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 每隊 12 人。</li> <li>➤ 遊戲進行時，2 人為一組，共 6 組。</li> </ul>	<p>比賽場地</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 總長 30 公尺，寬 50 公尺。</li> <li>2. 比賽用距離 20 公尺，可容納 10 隊同時比賽。</li> <li>3. 一端底線設置出發點，完成任務後折返交棒。</li> </ol> <p>比賽方式</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 每次 2 人共計 6 回，兩人合力將大積木推至 20 公尺處後放下道具，兩人穿上圍兜衣，用觸覺球對傳兩次，來回算一次，連續對傳兩次球未落地即算過關(落地則重新計算),2 人均對傳通過後，再以相同方式折返。</li> <li>2. 全隊 12 人施做完畢停止計時。</li> <li>3. 每隊參賽人數共 12 名，每次上場人數 2 名。</li> <li>4. 採計時決賽，取前十名。</li> </ol> <p>比賽時間</p> <p>正式比賽時間為每場次 7 分鐘，其餘過程均不停錶，未能完賽之隊伍皆以 7 分鐘計算。</p> <p>犯規</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 比賽進行時，選手不得站於界線外。</li> <li>2. 雙方隊員不得跨入起點線內及離開準備區。</li> <li>3. 過程中之選手應保持規定路線前進及折返，不得跨越他隊賽道。</li> <li>4. 不可以以抬起大積木方式前進。</li> <li>5. 前進時，不可用腳踢大積木。</li> </ol> <p>● 如有違規加秒計算。</p>
花生這麼速	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ 每隊 12 人。</li> <li>➤ 遊戲進行時，4 人為一組，共 3</li> </ul>	<p>比賽場地</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 總長 30 公尺，寬 50 公尺。</li> <li>2. 比賽用距離 20 公尺，可容納 10 隊同時比賽。</li> <li>3. 一端底線設置出發點，完成任務後折返交棒。</li> </ol>

	<p>組。</p>	<p>比賽方式</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 第一組預備時，一人需趴在土豆球上，另外兩人保護左右兩側，最後一人於尾端將土豆球放置前端，三人能輪流搬運土豆球，則另外兩人可站於左右保護土豆球，以此方式向前推進，至關卡處完成任務。</li> <li>2. 關卡處擲骰子時，以第一個人擲骰為基準，後面人跟第一位相同顏色即可過關，完成後將六顆土豆球抱回至起點處，即可進行交棒。</li> <li>3. 採計時決賽，取前十名。</li> <li>4. 每隊上場參賽人數共 12 名，每次上場人數 4 名。</li> </ol> <p>比賽時間</p> <p>正式比賽時間為每場次 7 分鐘，其餘過程均不停錶，未能完賽之隊伍皆以 7 分鐘計算。</p> <p>犯規</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 一次僅能搬運一顆土豆球</li> <li>2. 趴行者不得將手腳碰觸地面。</li> <li>3. 比賽進行時，趴型的選手不得離開土豆球。</li> <li>4. 過程中之選手應保持規定路線前進及折返，不得跨越他隊賽道。</li> <li>5. 擲骰子時，需拋起來擲骰不得用放的。</li> </ol> <p>● 如有違規加秒計算。</p>
<p>神來一筆</p>	<p>➤ 每隊 12 人。</p> <p>➤ 遊戲進行時，4 人為一組，共 3 組。</p>	<p>比賽場地</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 總長 30 公尺，寬 50 公尺。</li> <li>2. 比賽用距離 20 公尺，可容納 10 隊同時比賽。</li> <li>3. 一端底線設置出發點，完成任務後折返交棒。</li> </ol> <p>比賽方式</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 每次上場人數 4 人，將一支充氣鉛筆夾至於雙腿間，兩支充氣鉛筆分別夾至腰部兩側，前行 20 公尺，鉛筆不得落地，完全通過 20 公尺線後，放下大鉛筆。</li> </ol>

2. 四人排好牽手，第一人拿起呼拉圈，穿過身體依序傳至最後一人(手不能鬆開)，最後一人將呼拉圈套進角椎，三個呼拉圈套進角錐後，再把呼拉圈放回原處，再以相同方式折返即算過關。

3. 每隊上場參賽人數共 12 名，每次上場人數 4 名。

#### 比賽時間

正式比賽時間為每場次 7 分鐘，其餘過程均不停錶，未能完賽之隊伍皆以 7 分鐘計算。

#### 犯規

1. 充氣鉛筆於途中掉落，則從掉落處重新出發，否則視同犯規。
2. 到達套呼拉圈處和回終點處，鉛筆必須完全過線，否則視同犯規。
3. 比賽進行時，選手不得站於界線外。
4. 雙方隊員不得跨入起點線內及離開準備區。
5. 過程中之選手應保持規定路線前進及折返，不得跨越他隊賽道。
6. 穿呼拉圈時，選手不能鬆手。
7. 穿呼拉圈時，參賽者不能用手拿呼拉圈套進身體(第一位拿呼拉圈者除外)，
8. 投擲呼拉圈時，必須在最後一位將呼拉圈投進腳錐後，第一位才可再拿下一個呼拉圈。
9. 三個呼拉圈投進角錐後，需把呼拉圈放回原處。

● 如有違規加秒計算。

<p>滿載而歸</p>	<p>         ➤ 每隊 12 人。          ➤ 遊戲進行時，4 人為一組，共 3 組。       </p>	<p>比賽場地</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 總長 30 公尺，寬 50 公尺。</li> <li>2. 比賽用距離 20 公尺，可容納 10 隊同時比賽。</li> <li>3. 一端底線設置出發點，完成任務後折返交棒。</li> </ol> <p>比賽方式</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 第一組預備時，四人拿著眾星拱月握把，並將大龍球放至眾星拱月上，行進中大龍球不能掉至地板，若球掉落，則以球掉落處原地出發。</li> <li>2. 前行 20 公尺後放下道具，2 人為一組，一組須完成大壘杯任務後，另外一組接力將大壘杯疊成金字塔形狀後並收回，且收回時須將不一樣顏色的大壘杯放置最上層，才視為過關。</li> <li>3. 採計時決賽，取前十名。</li> <li>4. 每隊上場參賽人數共 12 名，每次上場人數 4 名。</li> </ol> <p>比賽時間</p> <p>正式比賽時間為每場次 7 分鐘，其餘過程均不停錶，未能完賽之隊伍皆以 7 分鐘計算。</p> <p>犯規</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. 回終點處，眾星拱月必須完全過線，否則視同犯規。</li> <li>2. 比賽進行時，選手不得站於界線外。</li> <li>3. 雙方隊員不得跨入起點線內及離開準備區。</li> <li>4. 過程中之選手應保持規定路線前進及折返，不得跨越他隊賽道。</li> <li>5. 行進中大龍球不得落地。</li> </ol> <p>● 如有違規加秒計算。</p>
-------------	--	---