

110 年臺南市市長盃電子競技錦標賽 競賽規程

- 一、依據臺南市體育總會電子競技委員會年度活動計畫辦理。
- 二、活動目的：為推動臺南市電競活動，鼓勵市民及喜好電競學生建立良好的交流管道及正確的電競倫理觀念，破除青年沉迷電玩世界之刻板印象，邀請台南市各級學校之電競社團、校隊及策略聯盟伙伴學校代表隊，進行主委盃電子競技錦標賽。
- 三、指導單位：中華民國電子競技運動協會
- 四、主辦單位：臺南市政府
- 五、承辦單位：臺南市體育總會電子競技委員會
- 六、協辦單位：遠東科技大學多媒體與遊戲發展管理系
- 七、活動地點：遠東科技大學電競館(台南市新市區中華路 49 號)
- 八、遊戲項目：英雄聯盟 (線上賽)特戰英豪。
- 九、活動時間：110 年 10 月 27 日至 2931 日

決賽 110 年 11 月 13 日

2021 臺南市市長盃

電競錦標賽



活動時間：110年11月13日

活動地點：遠東科技大學 電競館

指導單位：CTESA 中華民國電子競技運動協會

主辦單位：臺南市政府

承辦單位：臺南市體育總會電子競技委員會

協辦單位：遠東科技大學

目錄

賽事總則	1
宗旨	1
競賽時間	1
競賽地點	1
競賽項目	1
參賽資格	1
報名	2
抽籤	2
獎金(新台幣)	2
活動流程	2
預計賽程	3
防疫規劃	3
競賽規則	4

賽事總則

宗旨

為推廣電子競技運動，培養青年學子團隊默契，並激發其冒險犯難精神，同心協力團結合作，以期克敵制勝爭取勝利，同時宣導電子競技為正當體育觀念，並將理念向下紮根。

「特戰英豪」也為 2021 六都電競爭霸賽競賽遊戲之一，希望延續遊戲熱度，積極推廣電競運動，展現台南在地實力，特舉辦本活動。

競賽時間

線上賽 初賽-110 年 10 月 27 日至 110 年 10 月 31 日 23:59 止

線下賽 8 強後，至冠亞季殿賽-110 年 11 月 13 日 (若屆時疫情嚴峻將以線上賽舉辦)

※ 實際賽程將於選手登記報名後依據賽事隊伍數另行調整

競賽地點

遠東科技大學 7 樓電競館(台南市新市區中華路 49 號)

競賽項目

特戰英豪:團體賽

參賽資格

1. 參賽選手須為學生身份(國、高中職，大專院校)，並於比賽當日年滿15歲(含)以上。
※比賽當日須提供有效之身分證明文件，如：學生證、在校證明，以示證明學生身份。
2. 未滿18歲者(線上賽開始之日)，需繳交家長同意書。(同意書格式詳附件1)
3. 晉級「2021六都電競爭霸賽」特戰英豪項目，各縣市前8強、線上小組賽、總決賽者，不得參加。

報名

1. 報名網址：<https://forms.gle/HEQFUmDz56hpje8X9>
2. 報名時間：即日起至10/23止。
3. 報名隊伍數規定：16隊上限，報名額滿為止。

抽籤

採人工方式進行抽籤。抽籤時間將於 10 月 26 日審查結束後公告於「臺南市體育總會電子競技委員會」Facebook專頁(<https://www.facebook.com/groups/tainangamming>)，對戰隊伍之間無特殊迴避規則。

獎金(新台幣)

本次競賽共取前三名優勝隊伍，頒發獎金，獎金如下：

冠軍 8,000元 整

亞軍 5,000元 整

季軍 3,000元 整

※ 領取獎金均需據實填寫【申報資料】並依中華民國稅法規定代扣相關稅額。

活動流程

線上賽：由選手自行約戰，並於指定時間內回傳比賽結果

線下賽：若屆時疫情嚴峻，將以線上賽辦理（預計流程）

序	時間	項目
1	08:30~09:00	選手報到
2	09:00~09:30	開幕典禮
3	09:30~17:30	競賽
4	17:30~18:00	閉幕典禮

預計賽程

(暫定以16隊安排，實際賽程將於選手登記報名後依據賽事隊伍數另行調整)

初賽及8強賽採BO1 單淘汰賽制，冠軍賽及季殿賽採BO3 單淘汰賽制

序	時間	項目
1	09:30~10:30	8強
2	10:30~13:30	4強
3	13:30~14:30	中場休息
4	14:30~17:30	冠亞、季殿

防疫規劃

1. 參賽選手及與會長官、工作人員，於活動前先行造冊，不開放親友到場觀看比賽。
2. 於校門口、報到處設置防疫告示，量測體溫並掃描場所代碼回傳1922，參與活動者皆在左手臂貼上標示貼紙。
3. 全程配戴口罩，進出比賽場館時，手部確實消毒，每場比賽之前，對場館及鍵盤滑鼠消毒。
4. 比賽場地設有體溫量測儀、自動酒精噴霧機，及備用口罩50入。

2021 臺南市市長盃電競錦標賽

特戰英豪 競賽規則

一 接受規則

1. 規則

所有隊伍選手必須接受本比賽規則。隊伍如果按照報名規則報名參加本次賽事，或任何相關比賽，即被視為已接受本比賽規則。

2. 規則變更

由於電子競技和遊戲日新月異，本比賽規則須定期更新或補充，以適應行業的發展、電競商業模式的變化及《特戰英豪》(台灣伺服器、台灣版本)的更新。

二 參賽資格

1. 參賽選手須為學生身份(國、高中職，大專院校)，並於比賽當日(線上賽開始之日)年滿15歲(含)以上。
2. 未滿18歲者(線上賽開始之日)，需繳交家長同意書。(同意書格式詳附件1)
3. 比賽當日須提供有效之身分證明文件，如：學生證、在校證明，以示證明學生身份。
4. 晉級「2021六都電競爭霸賽」特戰英豪項目，各縣市前8強、線上小組賽、總決賽者，不得參加。

※以上不論是否為學生、候補選手，任一點符合，皆不得參加本次競賽。

三 賽事報名與規範

1. 報名日期：即日起至110/10/23 止
2. 提供資料：報名本賽事須提供隊名、個人真實姓名、遊戲ID、電子信箱、連絡電話、就讀學校、班級、隊長(領隊)Line ID。(個資僅用於本次活動)
3. 隊長(領隊)須於報名截止後，比賽開始前加入LINE群組，如比賽開始報到前未加入

群組，將視同棄權。(請在加入群組後，在記事本中簽到)

4. 報名資料規範：

- (1) 繳交隊伍資料後，除重大因素，經主辦方批准，其餘不得更改隊伍陣容。
- (2) 隊員須確認自身遊戲內ID與報名時填寫資料一致，若有不符合則判該名選手失格，由替補上場，如無替補或隊伍不足5人，則以棄權論。
- (3) 選手與對伍名稱，不得包含任何具有不雅詞彙、攻擊、侮辱、敏感話題或中傷他人言語。

5. 賽事日期與地點：

- (1) 線上初賽：110/10/27~31
- (2) 線下賽：110/11/13
- (3) 競賽地點：遠東科技大學 三德樓7樓 電競館(台南市新市區中華路49號)

6. 流程：請依“2021臺南市市長盃電競錦標賽” Line群組及“台南市電子競技委員會” FB專頁，公布之賽程於競賽開始前30分鐘，完成報到檢錄。

7. 賽事獎金：本次競賽共取前三名優勝隊伍，頒發獎金，獎金如下：

冠軍：新台幣 8,000元整

亞軍：新台幣 5,000元整

季軍：新台幣 3,000元整

領取獎金均需據實填寫【申報資料】並依中華民國稅法規定代扣相關稅額。

四 競賽制度

1. 比賽模式：自訂5V5 標準模式
2. 比賽地圖：劫境之地、雙塔迷城、義境空島、遺落境地、極地寒港、熱帶樂園
3. 遊戲角色：屆時若有新角色，需於線上賽開始前至少上線一周(10/20前上線)，方

得使用

4. 自訂遊戲設定：

- (1) 允許密技：關閉
- (2) 錦標賽模式：關閉
- (3) 延長賽模式Deuce制：關閉

5. 帳號：均使用個人帳號，若因角色不足無法比賽，以棄權論。

6. 觀察者模式：只允許組隊房間內的成員，非主辦方指定人員不得進入。

7. 隊伍上限：16隊

8. 賽事人數：5對5

9. 隊伍人數規範：

- (1) 隊伍名單登入為5~6人，5人先發1人替補。
- (2) 隊伍成員在任何時候少於5人，該隊伍將被取消資格。
- (3) 隊伍可在每一場比賽結束後5分鐘內，下一場比賽開始前，跟裁判要求先發候補更動。

10. 勝利條件：殲滅對方、攻擊方將炸彈引爆或防守方將炸彈拆除獲得1分，先取的13分者獲勝。

五 賽事規則

1. 地圖選取流程：

- (1) 一局決勝負制：比賽將以隨機抽籤決定首選方。首選方可以選擇地圖，另一方則選擇陣營。
- (2) 三局兩勝制：(地圖不可重複選擇)
 - a. 第一回合：由系統隨機抽籤選中的首選方選擇地圖，另一方選擇陣營。

- b. 第二回合：第一回合敗方選擇地圖，第一回合勝方選擇陣營。
- c. 第三回合：第二回合敗方選擇地圖，第二回合勝方選擇陣營。

2. 選手名單：

- (1) 所有參賽隊伍都必須登入隊伍名單，作為本活動使用（包含防疫造冊、保險、檢錄名單、直播...等一切活動延伸），名單於報名時填寫繳交(包含隊伍成員名稱、遊戲名稱、就讀學校...等其他主辦方要求資料)
- (2) 選手資料將交由主辦方審查，審查通過方可上場，若未通過將視情節提供替補名額。選手帳號遭封鎖，導致當天比賽不滿5人，則該隊伍以棄權論。

3. 遊戲名稱規範：遊戲名稱不可包含中英文以外語言、粗俗或猥褻字眼、任何容易造成混淆困擾的名稱及特殊符號，若經主辦方判定有以上情節，選手須協助更名(費用由選手自付)

4. 若提供的資料不符合或不依照規範，將視為未完成登入選手作業。

5. 賽事過程：

(1) 線上賽

- a. 由選手自行約戰，並於比賽結束後回傳比賽結果給主辦單位。回傳資料為比賽結果之截圖，及出賽選手名單及該選手身分證明(學生證)。
- b. 約戰時間為10/27~10/31，比賽結果需於10/31 23:59前回傳。
- c. 比賽開始後中途不得更換選手，如有重大事故等特殊情況發生時，另由裁判團判定處理。
- d. 對戰組合在前者為主隊，擔任第一局比賽之攻方。由主隊開啟遊戲自訂對戰，並提供比賽選手對戰房名與密碼。雙方12回合後攻守互換。
- e. 線上賽若一方於比賽預計開始時間 15分鐘以後仍無法開始比賽者，以棄權論；如自行接受對戰則以結果論。如雙方皆無法開始比賽則視同雙方同時淘

汰。

- f. 選手於比賽中不得無故於比賽結束前離開頻道，無故離開者經檢舉後給予警告一次，並需於10分鐘內重新連線回到頻道，未回到頻道以前不得出賽；累積警告兩次者裁定淘汰。
- g. 線上賽事勝負一律以伺服器結算畫面為準，如提前離開遊戲或刻意投降導致落敗後果自負，請選手自行截圖存證。

(2) 線下賽：

- a. 每場賽事開始前30分鐘雙方全體選手須向裁判報到，並攜帶選手個人證件進行身分確認，若使用的帳號或個人資料與報名時內容不符將取消該名選手的參賽資格及所有獎項，如未報到檢錄之選手該場比賽不得上場，若對伍因此不足5位選手則該隊伍以棄權論。
- b. 比賽開始後中途不得更換選手，如有重大事故等特殊情況發生時，另由裁判團判定處理。
- c. 參賽選手只能使用主辦方提供的主機及螢幕參加比賽，且選手不得挑選指定設備及比賽區域座位。
- d. 比賽時
- e. 主辦單位有權禁止任何電子儲存裝置，選手可以選擇現場的設備(鍵盤、滑鼠)，或攜帶自己的USB滑鼠、鍵盤，因疫情關係，現場不提供耳機，請選手自行攜帶USB耳機或3.5mm插槽耳機，不得使用無線耳機或外接電源式耳機。
- f. 比賽場地為室內空間，請自行攜帶抗噪耳機或耳罩等隔音設備，不得因場地或他隊選手溝通聲音等因素提出抗議。不得蓄意大聲嚷嚷，或試圖阻止他隊選手溝通，若發現以上情節，給予警告乙次，單場累積兩次警告支隊伍，裁

定淘汰。

- g. 所有設備必須與Windows內建驅動程式相容，選手可使用精主辦單位認可的特定USB驅動程式，想使用特定USB驅動程式的選手須於賽前主動聯絡主辦單位。
- h. 若設備有提供優勢嫌疑，主辦單位保留禁用該設備之權利。

六 賽事過程

1. 競賽時間及流程皆為預計，主辦方有權調整競賽開始時間及流程時間內容。
2. 比賽開始後途中不得更換選手，若有重大事故等特殊情況，另由裁判團判定處理。
3. 對戰組合在前者為主隊，擔任第一局比賽之攻方，裁判開啟遊戲自訂對戰，並提供比賽選手對戰房名與密碼，雙方12回合後攻守互換。
4. 若一方於比賽開始時間10分鐘後，仍無法開始比賽者，以棄權論，如自行接受對戰則以結果論，如雙方皆無法開始比賽，則視同雙方同時淘汰。
5. 選手於比賽中不得無故於比賽結束前離場，無故離開者給予警告乙次並需於5分鐘內重新連線，累積警告兩次者裁定淘汰。
6. 勝負一律以伺服器結算畫面為準，如提前離開遊戲或刻意投降導致落敗，後果自負，結果將由裁判紀錄。
7. 比賽進行中選手不得有轉頭或疑似張望之動作，違反者將由現場裁判視情況判罰，情節嚴重者直接淘汰，無法確實認定轉頭或張望機給予警告乙次，單場累積兩次警告支隊伍，裁定淘汰。若比賽途中有任何問題可舉手或出聲請裁判給予幫助。
8. 輪到該場比賽之選手就指定選手區後，依現場裁判人員規定時間內準備就緒，玩成電腦設定等準備事項，若選手在設定完成後出現問題，將依據狀況給予額外準備時間。
9. 選手要離開指定選手趨前，必須先獲得比賽裁判人員的許可。
10. 若出現遊戲方面的爭議，選手必須馬上通知裁判人員，一旦下一場對戰開始，選手便無法針對先前的比賽提出抗議。
11. 斷線處理
 - (1) 比賽過程中發生需要遊戲暫停的狀況主要分為直接暫停與選手暫停2種狀況，暫停後須等候裁判指示解除暫停。

- a. 狀況一、直接暫停：主辦單位有權因任何要求暫停遊戲/比賽，選手需要配合並執行暫停作業。
- b. 狀況二、選手暫停：選手可因以下描述的狀況立即使用暫停功能，但隨後則須立即告知主辦單位及裁判期暫停理由。

可接受的原因如下：

- b.1 非故意斷線-有選手斷線，請立即示意裁判，並向裁判解釋暫停理由，由裁判判定暫停合理性，且由裁判決定或使用"暫停功能"，等待選手重新連線恢復比賽，參賽選手須服從裁判安排，否則視作棄權處理。
 - b.2 選手設備出現問題，需在10分鐘內排除狀況，若有特出情況請告知該場裁判，由該場裁判進行判定。
 - b.3 選手暫停遊戲時，為了全部參賽者隊伍公平起見，選手不得於暫停期間有遊戲上的溝通(在任何暫停因素或比賽皆相同)。為了避免引起爭議，如此暫停時間過久，主辦單位有權讓參加的隊伍於遊戲開始前稍作休息。
- c. 遊戲開始5分鐘內，若發生重大Bug、遊戲比賽房崩潰、伺服器障礙及任何導致遊戲崩壞且無法順利進行比賽等狀況時，該場比賽可以重新開啟並採用相同的禁選角色進行重賽。
- d. 比賽時若發生設備故障、斷網、斷電、伺服器異常...等，導致遊戲中斷但可以重新連回遊戲的情況下，若10分鐘內可排除狀況，需等待所有選手及主辦方人員重新連回遊戲後，聽從裁判指令解除暫停繼續比賽，雙方選手必須以隊伍現況繼續比賽，若情節重大將由主辦單位決定是否重新進行比賽。
- e. 比賽時若發生設備故障、斷網、斷電...等，導致遊戲中斷"無法"重連的情況

時，若10分鐘內未能排解狀況，滿足一下任一條件，裁判有權將可直接判決勝負：

e.1 比賽差距：兩隊參賽隊伍於遊戲中的比數大者，獲勝。

12. 賽後流程：休息時間由主辦方決定單場結束後休息時間，並於單場結束後通知各隊伍。

七 選手規範及注意事項

1. 比賽中除開場與結束時與對手之友善問候(如結束時之GG(Good Game))和賽事問題提出外，不得使用全頻文字。違反者給予警告一次，單場累積兩次警告者裁定淘汰。
2. 若有任何使用破壞遊戲平衡之非法程式、使用非本人遊戲帳號、啟用登錄名單以外之選手、私下議定勝負等，包含但不限於以上之重大違反競賽公平性和運動家精神行為經查證屬實者，該隊以及該隊全體選手即刻喪失參賽資格。
3. 若因非「不可抗拒因素(如天災、車禍...)」無法準時參與既定之賽事，將依情節輕重給予警告一次至該局比賽落敗之懲罰；如遇不可抗拒因素無法準時參與既定之賽事時需配合主辦單位另行安排進行重賽。
4. 比賽間參賽嚴禁運動員於未經賽事單位授權下進行實況轉播或重播回放等任何方式將賽事相關內容以聲音或影像公開傳播。
5. 一般規範：
 - (1) 比賽選手的高標準：所有隊伍和隊員比須遵守個人誠信和體育精神。
 - (2) 誠信原則：所有隊伍和隊員秉持誠信原則參賽。

6. 違規行為：

- (1) 比賽過程中禁止以任何方式挑撥對手。違反者給予警告一次，單場累積兩次警告者裁定淘汰。
- (2) 不得故意製造斷線情況，若有違規給予警告。
- (3) 共謀、串通：
 - a. 不得跟其他隊伍同意任何官方規則外之規則。
 - b. 放水、故意輸掉比賽。
 - c. 串通打壓某支隊伍。
 - d. 傳送或接收任何訊息給敵對之參賽者。
- (4) 選手不得參加任何賭博、賄賂行為。
- (5) 選手不得使用遊戲 BUG 或非遊戲設計者初衷之漏洞已獲得優勢。
- (6) 選手不得在比賽中實行故意斷線行為。不論意圖為合，任何參賽者行為導致斷線將視為故意。
- (7) 選手不得使用任何淫穢、骯髒、侮辱、威脅、辱罵、誹謗、妨害名譽或其他令人反感的言語。
- (8) 戰隊成員應該禮貌的解決的分歧，而不是訴諸暴力、威脅或恐嚇（身體上的或精神上的）。禁止在線下賽事中使用暴力，亦不允許對任何比賽對手、粉絲或官方員工使用暴力。
- (9) 選手不得在任何比賽（或任何比賽及其組成部分）上下注或試圖下注，及與高額賭徒交往，或向其他人傳遞可能影響其下注的資料。
- (10) 禁止使用其他選手的帳戶進行遊戲，或引誘他人使用其他選手的帳戶進行遊戲。
- (11) 於線下賽時，選手不得干擾燈光、攝影機或其他場地設備。
- (12) 於線下賽時，選手應該除比賽設備外之通訊設備從比賽區移除，以及關閉所有通

訊、社交軟體的通知功能，且不得使用其相關功能。

- (13) 選手在參加比賽或其他活動，或身處賽事主辦單位所擁有及租賃的場地時，嚴禁使用、持有、分發或出售違禁物品，如毒品或酒精，也不可受此類違禁物品的影響。
- (14) 比賽期間不得直播比賽(除主辦方)，如經查獲，將給予取消資格處分。
- (15) 選手禁止對所有相關人員（其他選手、工作人員、粉絲等）造成心理陰影、不舒服或抗拒等騷擾及性騷擾行為。
- (16) 選手不可使用輕蔑、歧視或貶低的言語針對種族、膚色、民族、國家或社會出身、性別、語言、宗教、政治觀點或其他任何觀點、財務狀況、出生狀況或其他任何狀況、性取向或其他任何原因來冒犯任何國家、個人或團體的尊嚴和完整性。
- (17) 選手不得作出、發佈、授權或發表任何具有偏見的及有損本賽事、賽事主辦方、執行方、其關聯公司及《特戰英豪》最大利益的聲明。
- (18) 未經主辦方同意，禁止選手以任何形式披露主辦方認定機密及該保密之相關資訊。
- (19) 選手在任何時候都必須遵守所有適用法律，以及不得從事違反法律、法規或治安管理規定的活動。
- (20) 選手不得從事任何賽事主辦單位認為缺乏專業、公德或不光彩的活動。
- (21) 選手不得接受或贈送任何人員企圖影響比賽結果之贈禮。

7. 違規懲處

- (1) 處分-如發現任何選手違法比賽或規則，主辦方將作以下處分：
 - a. 單場比賽成績作廢。
 - b. 禁賽。
- (2) 重複犯規：重複犯規將受到更嚴重的懲罰，直到被取消參賽資格。
- (3) 最終判決：凡作出違反規則的行為，無論是否故意，一律受到懲罰。

八 最後條約

1. 本賽事進行期間，請遵守裁判指示。
2. 若是發生爭議，無論公平性、設備問題、暫停、重賽、裁定勝負...等，裁判長擁有最高裁定權力。
3. 所有有關本賽事之規則、選手規範、地點、賽程規範及違規罰則，主辦方擁有其最後更改修正及最後決定裁決權。

如有任何疑問請洽詢主辦單位。

比賽相關資訊請密切關注"台南市電子競技委員會"粉絲專頁" <https://www.facebook.com/groups/tainangamming>。

2021 臺南市市長盃電競錦標賽

家長同意書

本人_____同意子女_____

參加 2021 臺南市市長盃電競錦標賽，並簽訂同意書。

本人認同該賽事之教育學習精神，以健康、守法、有好競爭行為參加該賽事，且知悉賽事主場地於遠東科技大學。

參賽者姓名：

身分證字號：

通訊地址：

參賽者連絡電話：

家長簽名：

家長電話：

主辦單位：臺南市體育總會電子競技委員會

遠東科技大學 多媒體與遊戲發展管理系

中 華 民 國 年 月 日